

PROJETO CLICAR

outubro 2008

ações



DESTAQUES

- * visita do CEO da Intel Dr. Craig Barrett ao Clicar - dia 9/10
- * abertura do espaço Clicar as terças e quintas no horário da manhã para atendimento ao público da terceira idade.
- * votação simulada para prefeito.

Em outubro foram desenvolvidas oficinas de expressão, das 13h00 até as 15h00. As oficinas são planejadas mensalmente e contém atividades que se inter relacionam. A ações educacionais, de terça a sábado, estão baseadas em oficinas de: • Livros – contação de histórias pelos educadores, histórias interrompidas onde as crianças interagem e continuam a história visando estimular a narrativa e a criatividade e a construção de livros, tanto em grupo como individual, criando a capa, o enredo e as ilustrações. • Artes – propostas variadas utilizando-se técnicas de pintura livre, recorte, escultura e grafite. • Multimídia – uso de programas e recursos de computação para criação de pequenos vídeos e animações, outras atividades digitais.

As atividades de contação de histórias, oficinas de arte-educação, animação na web, fotografia e vídeo digital, são organizadas e desenvolvidas com objetivo de incentivar os grupos de crianças e jovens a se expressarem por meio dos materiais, equipamentos e softwares disponíveis no Clicar.

Aconteceram oficinas com debates, fotos e criação de plataformas de governo pelas crianças e jovens do Clicar. Também teve votação simulada no primeiro e no segundo turno, com urnas eletrônicas criadas especialmente em computadores.

Além das oficinas, acontecem ações culturais de inclusão digital no espaço do Clicar na Estação Ciência e no Galpão do Cepeca. Atividades com jogos de mesa e brinquedos ocorrem diariamente e as sessões de cinema têm periodicidade semanal.

Após o horário das oficinas, os computadores foram utilizados para atividades coletivas e individuais em tarefas escolares, jogos de estratégia, jogos de raciocínio matemático e linguagem, pesquisas na internet, construção e atualização de sites, blogs e fotologs pessoais, envio e recebimento de e-mails, produção de desenhos, cartas e histórias, sites de relacionamento e jogos on line.

Como ocorre desde o início do ano letivo, deu-se continuidade as atividades de acompanha-



votação simulada para
prefeito



O Projeto Clicar é um espaço de inclusão social e acesso ao conhecimento e a cultura digital, especialmente criado para crianças e jovens em situação de vulnerabilidade social.

realização   

patrocínio  

PROJETO CLICAR

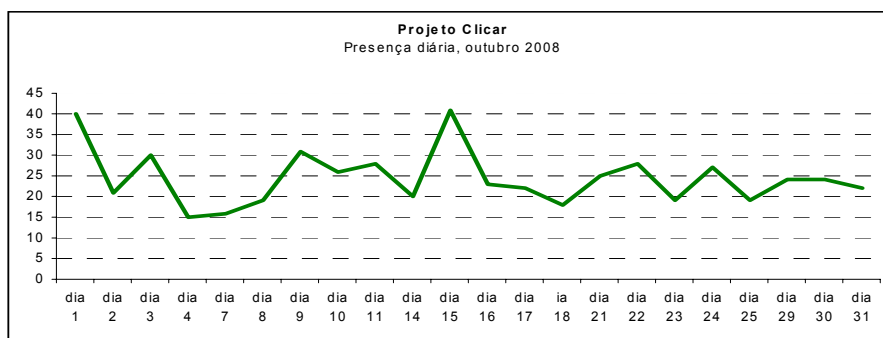
outubro 2008

dados de atendimento



- 538 atendimentos
- 267 crianças e jovens participaram das atividades diárias em outubro/2008
- 55 novas inscrições
- 22 dias de atendimento
- atendimento a 40 jovens e crianças abrigados nos CRECA Lapa e Casa Verde

Gráfico da frequência diária - Outubro 2008



agenda da equipe



- reuniões pedagógicas e de planejamento das oficinas: 13 e 27/10.
- organização do espaço e equipamentos: dias 3,10,17,24 e 31/10(15h00-16h30)
- elaboração de relatórios, alimentação e análise de banco de dados: 27 a 31/10
- reuniões diárias as 17h30 para elaboração de memória escrita do dia de trabalho e avaliação das oficinas.

cine clicar



Toda sexta feira, desde 1998, acontece uma sessão de cinema para os participantes do Clicar. A idéia de se criar um espaço semanal para essa atividade surgiu a partir da contação diária de histórias.

As sessões ocorrem quase sempre no auditório da Estação Ciência, com apresentação de filmes dublados. Já ocorreram ciclos de filmes mudos, clássicos, de cinema brasileiro, festivais de desenhos e de curtas metragens. Antes da sessão é projetado vídeos ou animações elaborados durante a semana pelas crianças, jovens e educadores do Clicar.

Programação em outubro 2008

dia 3: Homem de Ferro

dia 10: Billy Eliot

dia 17: O caminho de El Dorado

dia 24: Speed Racer

dia 31: Tarzan (no auditório) e Onibus 174 (no espaço Clicar para adolescentes)

O Projeto Clicar é um espaço de inclusão social e acesso ao conhecimento e a cultura digital, especialmente criado para crianças e jovens em situação de vulnerabilidade social.

PROJETO CLICAR

outubro 2008

visita de Dr. Craig Barrett - CEO da Intel ao projeto Clicar, em 09 de outubro de 2008



Acompanhado da sra. Rosângela Melatto, diretora de Responsabilidade Social Corporativa da Intel, da prof. dra. Roseli de Deus Lopes, diretora da Estação Ciência e de funcionários da Intel, o dr. Craig Barrett conversou com as crianças e jovens do Clicar sobre seus projetos digitais e sonhos reais.

oficinas de expressão em outubro



relatório Projeto Clicar out2008
redação: Dirce Pranzetti e
Cecilia Toloza
Fotos:arquivo do projeto.

O Projeto Clicar é um espaço de inclusão social e acesso ao conhecimento e a cultura digital, especialmente criado para crianças e jovens em situação de vulnerabilidade social.

realização   

patrocínio  