

# PROJETO CLICAR

## novembro 2008



### ações



Em novembro foram desenvolvidas oficinas de expressão, das 13h00 até as 15h00. As oficinas são planejadas mensalmente e contém atividades que se inter relacionam. As ações educacionais, de terça a sábado, estão baseadas em oficinas de:

- Livros – contação de historias pelos educadores, historias interrompidas onde as crianças interagem e continuam a historia visando estimular a narrativa e a criatividade e a construção de livros, tanto em grupo como individual, criando a capa, o enredo e as ilustrações.
- Artes – propostas variadas utilizando-se técnicas de pintura livre, recorte, escultura e grafite.
- Multimídia – uso de programas e recursos de computação para criação de pequenos vídeos e animações, outras atividades digitais.

As atividades de contação de histórias, oficinas de arte-educação, animação na web, fotografia e vídeo digital, são organizadas e desenvolvidas com objetivo de incentivar os grupos de crianças e jovens a se expressarem por meio dos materiais, equipamentos e softwares disponíveis no Clicar.

Além das oficinas, aconteceram ações culturais de inclusão digital no espaço do Clicar na Estação Ciência e no Galpão/Cepeca. Atividades com jogos de mesa e brinquedos ocorrem diariamente e as sessões de cinema têm periodicidade semanal.

Após o horário das oficinas, os computadores foram utilizados para atividades coletivas e individuais em tarefas escolares, jogos de estratégia, jogos de raciocínio matemático e linguagem, pesquisas na internet, construção e atualização de sites, blogs e fotologs pessoais, envio e recebimento de e-mails, produção de desenhos, cartas e histórias, sites de relacionamento e jogos on line.

Como ocorre desde o inicio do ano letivo, deu-se continuidade as atividades de acompanhamento escolar com objetivo de fortalecer a freqüência à escola.



visitas guiadas  
por educadores  
do Clicar  
as exposições  
da Estação Ciência



oficinas de  
arte educação  
e confecção de  
livros

O Projeto Clicar é um espaço de inclusão social e acesso ao conhecimento e a cultura digital, especialmente criado para crianças e jovens em situação de vulnerabilidade social.

# PROJETO CLICAR

## novembro 2008

relatório Projeto Clicar nov/2008  
 redação: Dirce Pranzetti e  
 Cecília Toloza  
 Fotos:arquivo do projeto.

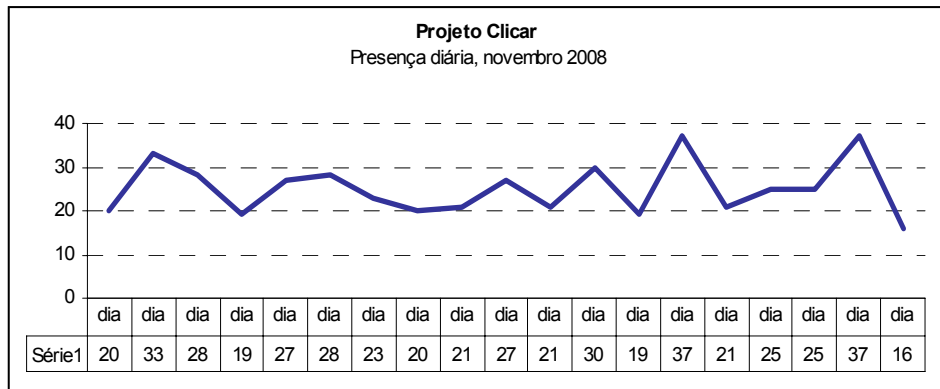


### dados de atendimento



- 477 atendimentos
- 263 crianças e jovens participaram das atividades diárias em novembro/2008
- 67 novas inscrições
- 19 dias de atendimento
- atendimento a 40 jovens e crianças abrigados nos CRECA Lapa e Casa Verde

### Gráfico da frequência diária - Novembro 2008



### agenda da



- reuniões pedagógicas e de planejamento das oficinas: 10 e 24/11.
- organização do espaço e equipamentos: dias 7,14,21 e 28 (15h00-16h30).
- elaboração de relatórios, alimentação e análise de banco de dados: 24 a 28/11.
- reuniões diárias as 17h30 para elaboração de memória escrita do dia de trabalho e avaliação das oficinas.

### cine clicar



Toda sexta feira, desde 1998, acontece uma sessão de cinema para os participantes do Clicar. A idéia de se criar um espaço semanal para essa atividade surgiu a partir da contação diária de histórias.

As sessões ocorrem quase sempre no auditório da Estação Ciência, com apresentação de filmes dublados. Já ocorreram ciclos de filmes mudos, clássicos, de cinema brasileiro, festivais de desenhos e de curtas metragens. Antes da sessão é projetado vídeos ou animações elaborados durante a semana pelas crianças, jovens e educadores do Clicar.

Programação em novembro de 2008

- dia 7: "Kung Fu Panda" (animação)
- dia 14: "Tapete Vermelho" (comédia nacional)
- dia 21: "Stardust, O Mistério da estrela" (fantasia)

O Projeto Clicar é um espaço de inclusão social e acesso ao conhecimento e a cultura digital, especialmente criado para crianças e jovens em situação de vulnerabilidade social.

